

PLADEAU QUENTIN

CONTACT

- Montpellier, France
- quentin.pladeau@gmail.com
- quentinp-dev.fr

COMPÉTENCES

- Langages : Java, Python, PHP, SQL, C# , HTML/CSS
- Outils : Git, VS Code, Unity, Davinci Resolve, Blender
- Concepts : Programmation orientée objet, Algorithmique

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Jeux Vidéo (multijoueur coopératif, exploration, calme: Minecraft, Hollow Knight)
- Passion pour la pâtisserie
- Réalisation et montage vidéo

QUALITÉS

- Autonomie
- Organisation
- Calme et réfléchi

RECHERCHE ALTERNANCE - DÉVELOPPEUR

Étudiant en BUT Informatique, passionné par le développement de jeux vidéo et d'applications. Mes projets académiques m'ont permis de développer ma logique algorithmique, ma créativité et mes capacités de travail en équipe. Je recherche une alternance à partir d'avril 2027 pour ma deuxième et troisième année.

EXPÉRIENCES

GAME JAMS

IUT Montpellier - Sète | Janvier 2026 et Juillet 2026

- Code Game Jam & Crazy Game Jam : Conception de jeux vidéo 2D, utilisation du moteur de jeu Unity, nomination et lauréats en final des évènements
- Implémentation de la logique de gameplay, Gestion de version et collaboration. Adaptation en fonction du thème de l'évènement.
- **Lauréat** : 6e place sur 91 équipes à la Code Game Jam 2026

PROJET BLACKJACK

IUT Montpellier - Sète | Octobre 2025 - Janvier 2026

- Conception et développement d'un jeu de Blackjack fonctionnel en terminal, jouable entre joueurs ou contre une machine
- Implémentation de la programmation orientée objet
- Gestion de la logique de jeu, des règles et des interactions utilisateur

PROJET PYMATHSQUEST

Projet personnel collaboratif | Septembre 2024 - Mars 2025

- Développement d'un jeu vidéo ludo-pédagogique autour des mathématiques, en collaboration avec un autre étudiant
- Programmation en Python selon les principes de la POO
- Rédaction et intégration de contenus mathématiques avec LaTeX
- **Lauréat** : prix territoriale du meilleur projet académique terminale

PROJET PY-MATHS

Projet personnel collaboratif | Octobre 2023 - Mars 2024

- Conception d'une pseudo-librairie Python dédiée à la génération automatique d'exercices de mathématiques
- Génération de corrections détaillées et export automatisé en fichiers PDF
- Respect des normes d'écriture mathématique via LaTeX
- **Lauréat** : prix territoriale de l'originalité

FORMATIONS

BUT INFORMATIQUE | 2025 - EN COURS

IUT de Montpellier - Sète
Parcours : D

BACCALAURÉAT GÉNÉRAL | 2022 - 2025

Cité Scolaire Georges Clemenceau à Montpellier
Spécialités : NSI - Maths - Physique
Investissement Lycéen : Atelier Cinéma, Membre BDL
Mention : Bien

